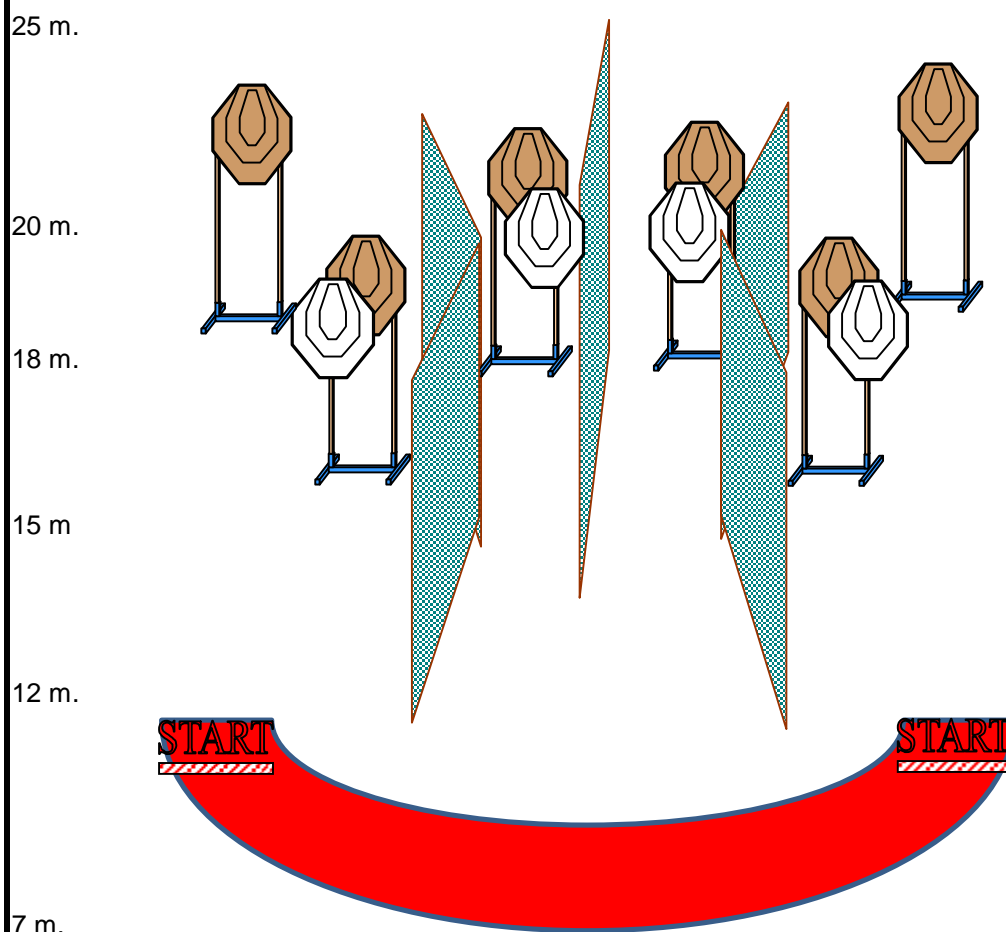


EJERCICIO NUMERO 1 (Cancha nueva numero 1)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	6
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

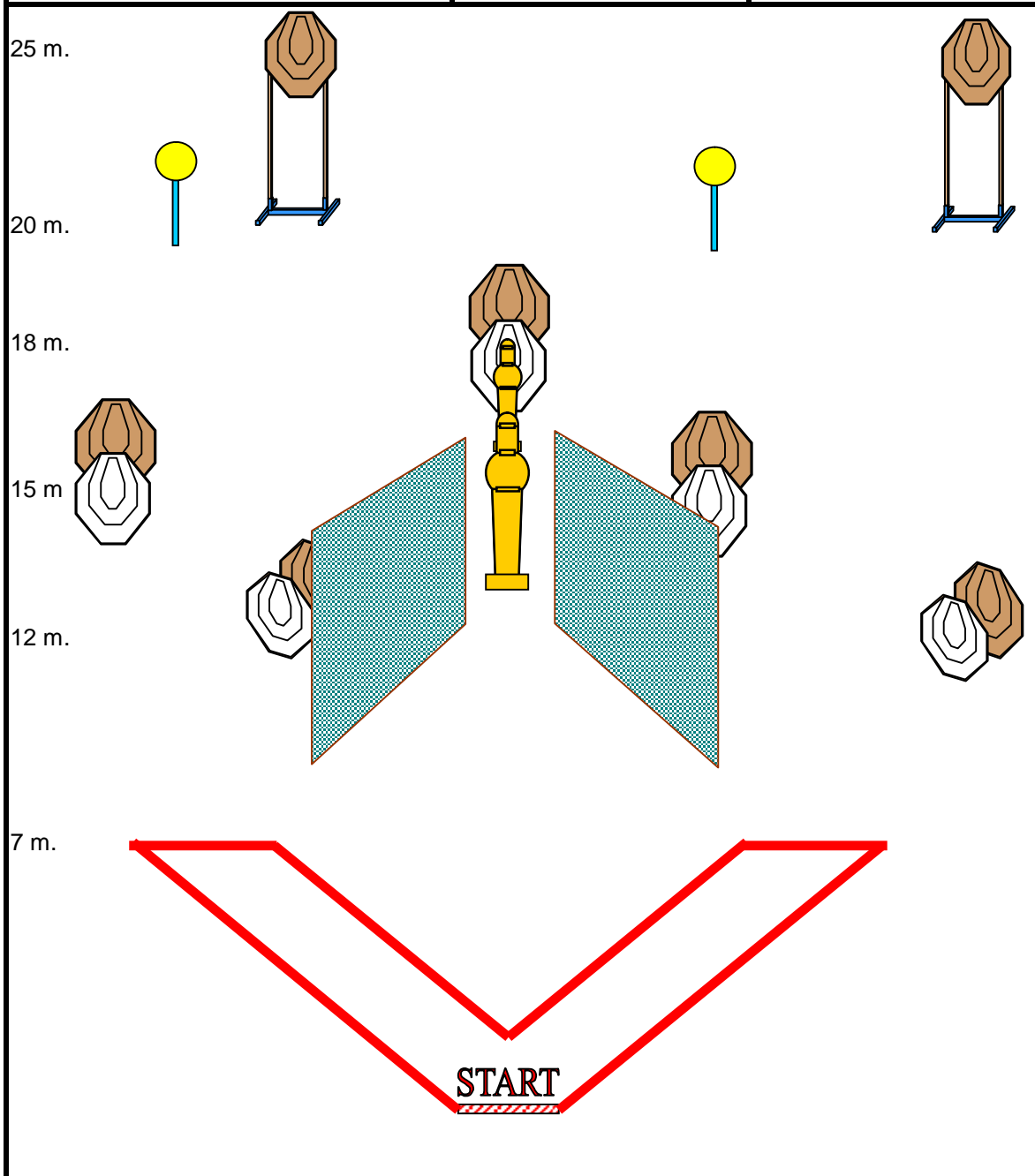


DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, punteras tocando una de las líneas, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas default. Dos disparos por tarjeta.

EJERCICIO NUMERO 2 (Cancha nueva numero 2)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	7
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	4
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	90
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	18
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

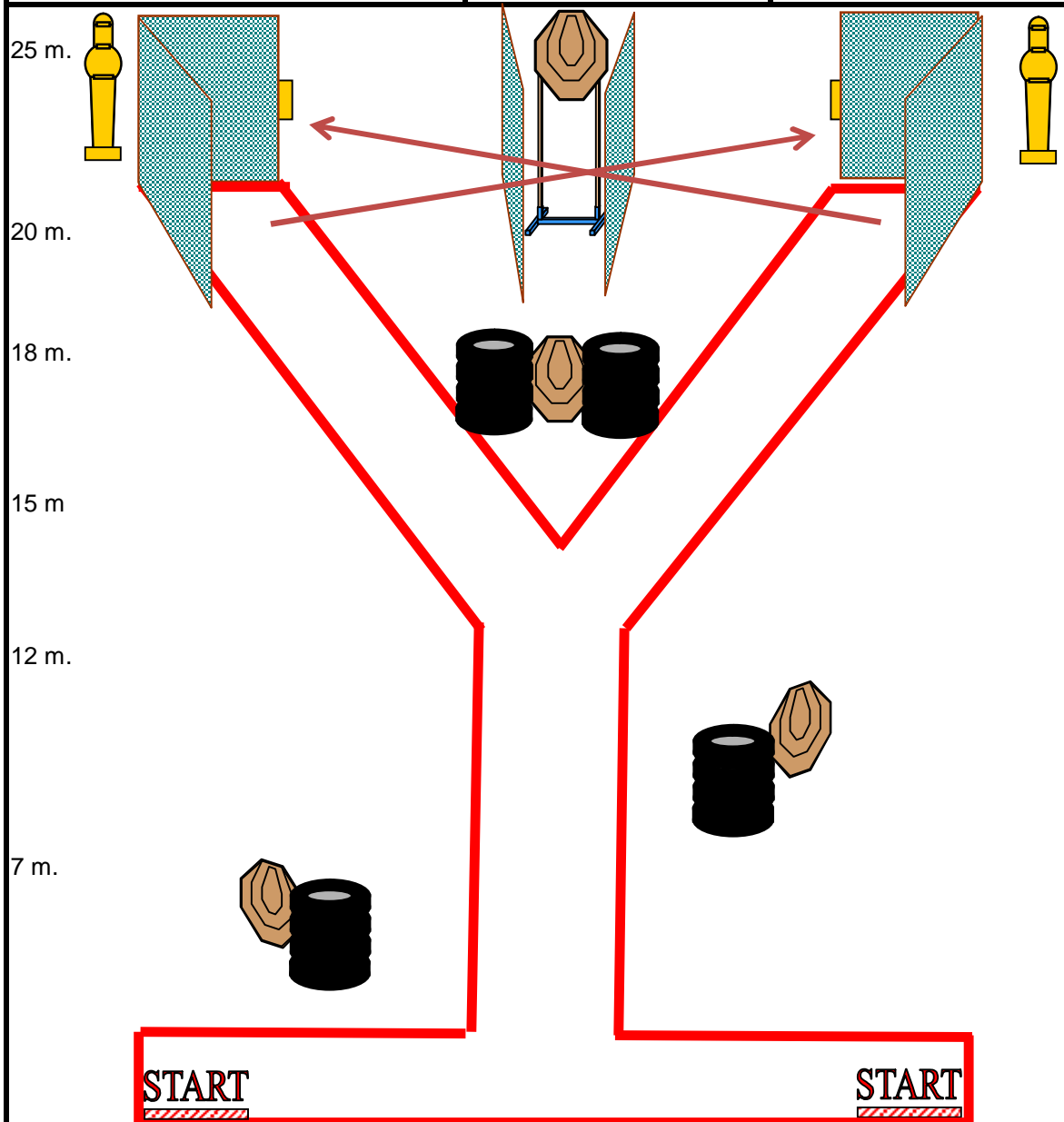


DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, talones tocando la línea, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

EJERCICIO NUMERO 3 (Cancha nueva numero 3)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	4
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	4
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

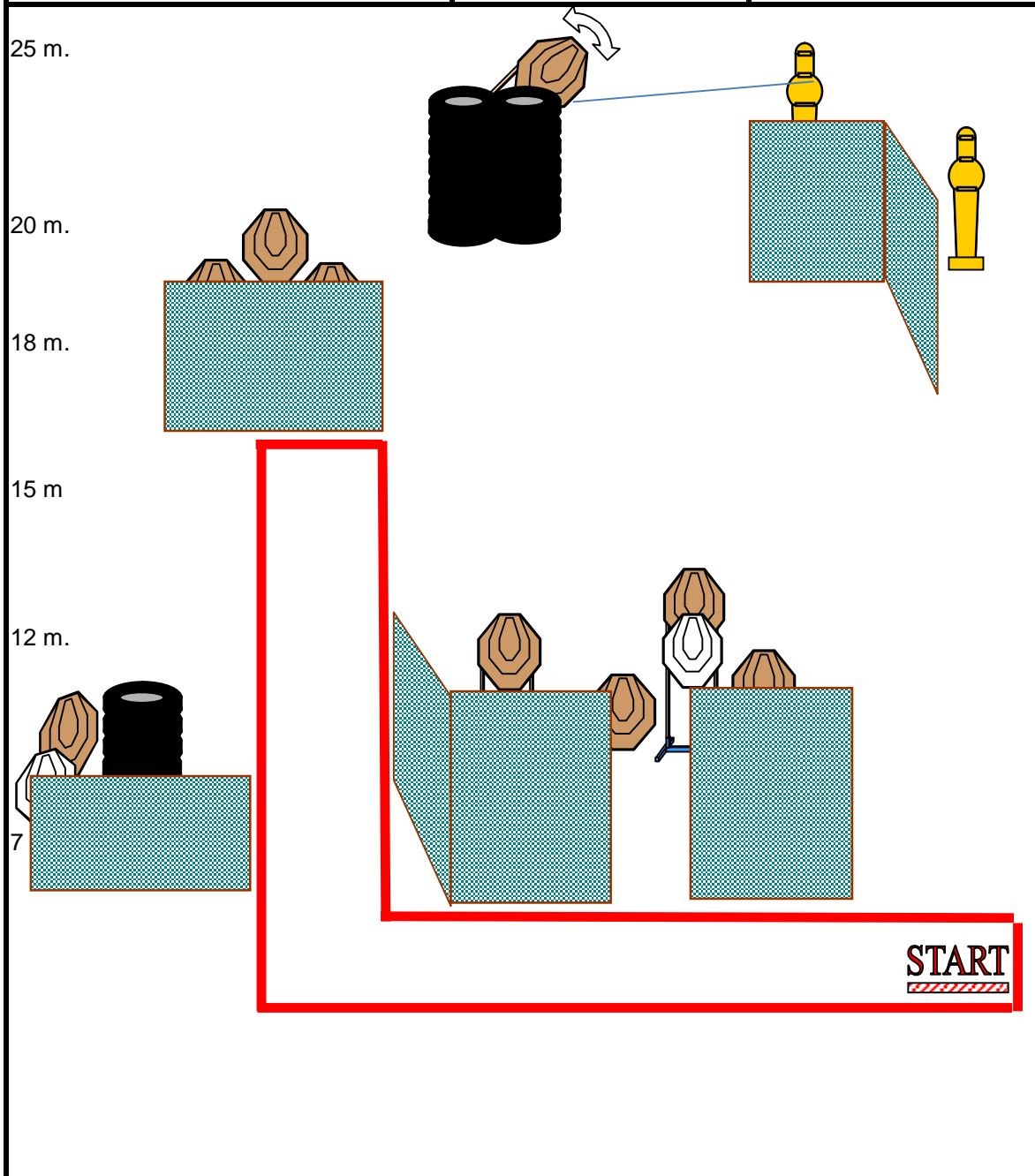


DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, talones tocando una de las líneas, arma cargada recámara vacía en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

EJERCICIO NUMERO 4 (Cancha nueva numero 4)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	9
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	2
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	100
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	20
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

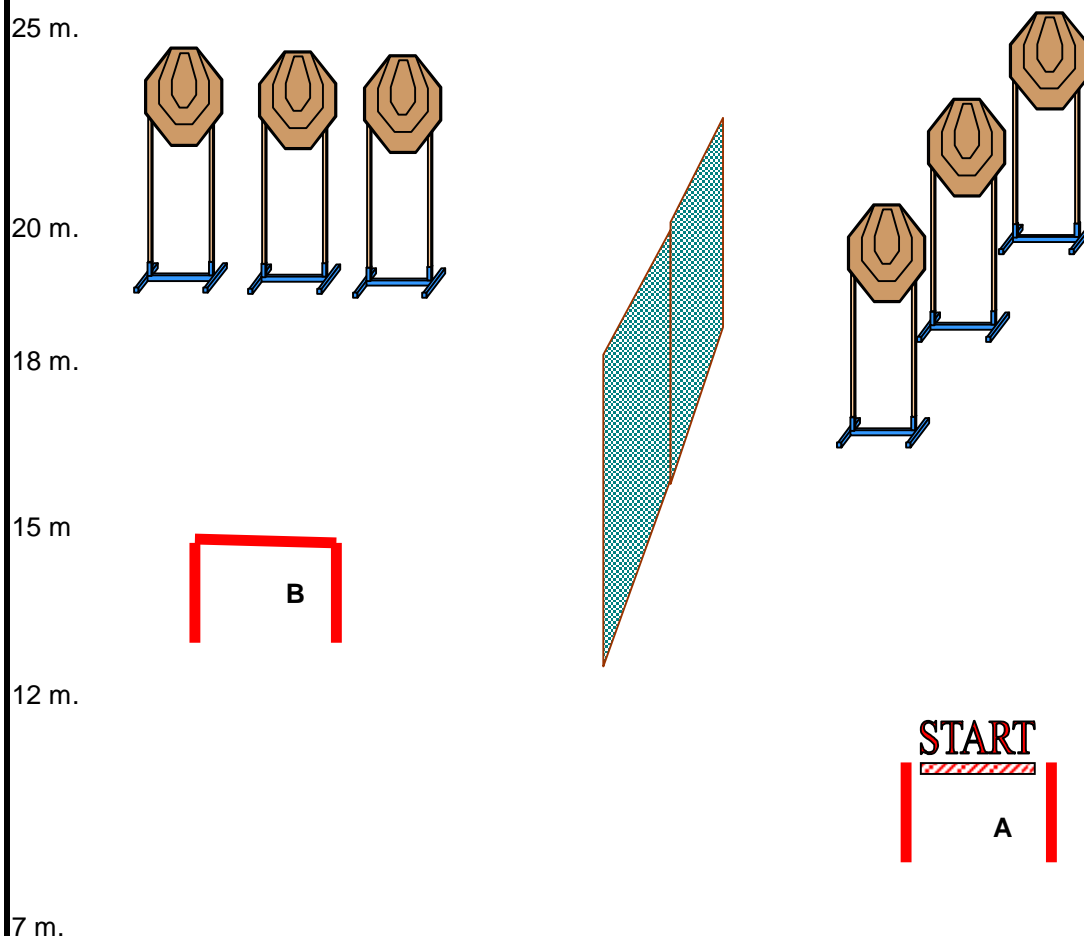


DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, punteras tocando la línea, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

EJERCICIO NUMERO 5 (Cancha nueva numero 5)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	6
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

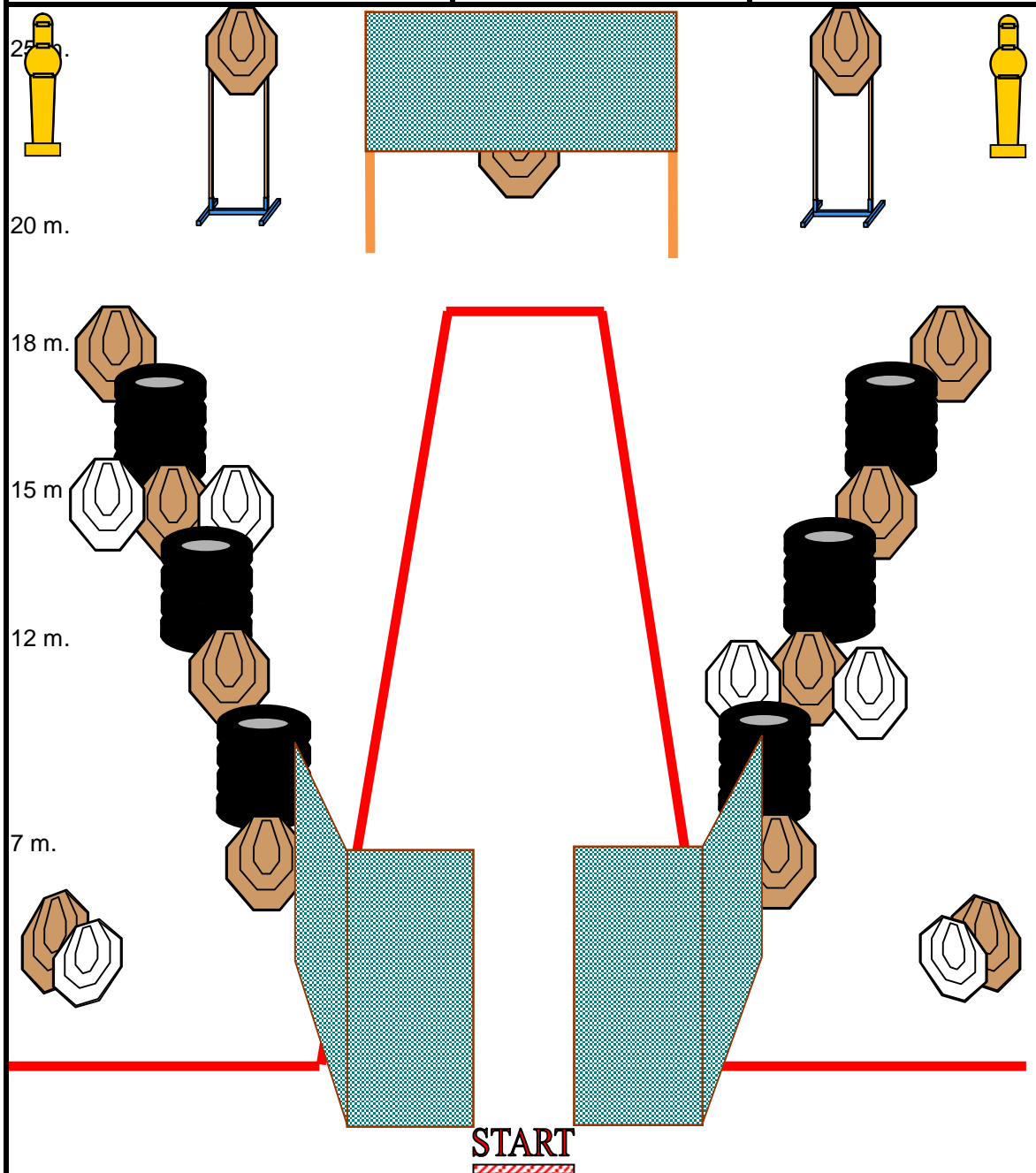


DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, punteras tocando la línea de salida, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver desde dentro de los box. Dos disparos por tarjeta con mano fuerte desde dentro del box A, desplazamiento al box B con cambio de cargador obligatorio y otros 2 disparos por tarjeta con mano débil desde el box B.

EJERCICIO NUMERO 6 (Cancha nueva numero 6)

TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	13
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	2
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	140
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	28
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC



DESCRIPCION

Tirador en pie posición relajada, talones tocando la línea, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.