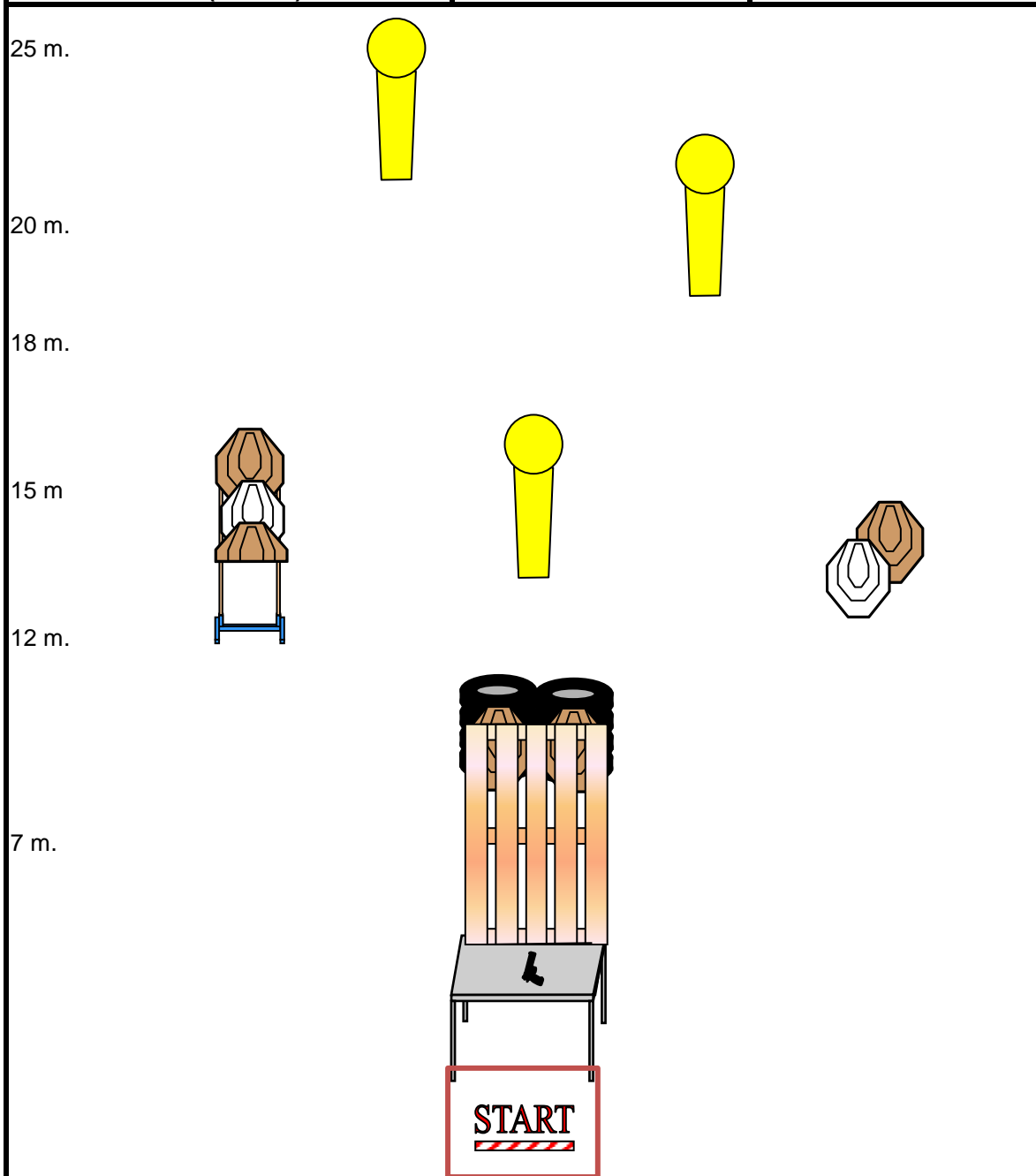


# EJERCICIO NUMERO 1 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	5
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	3
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICION DEL ARMA:	ALTO	ULTIMO DISPARO	
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA SOBRE LA MESA(PLANA)	PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC	

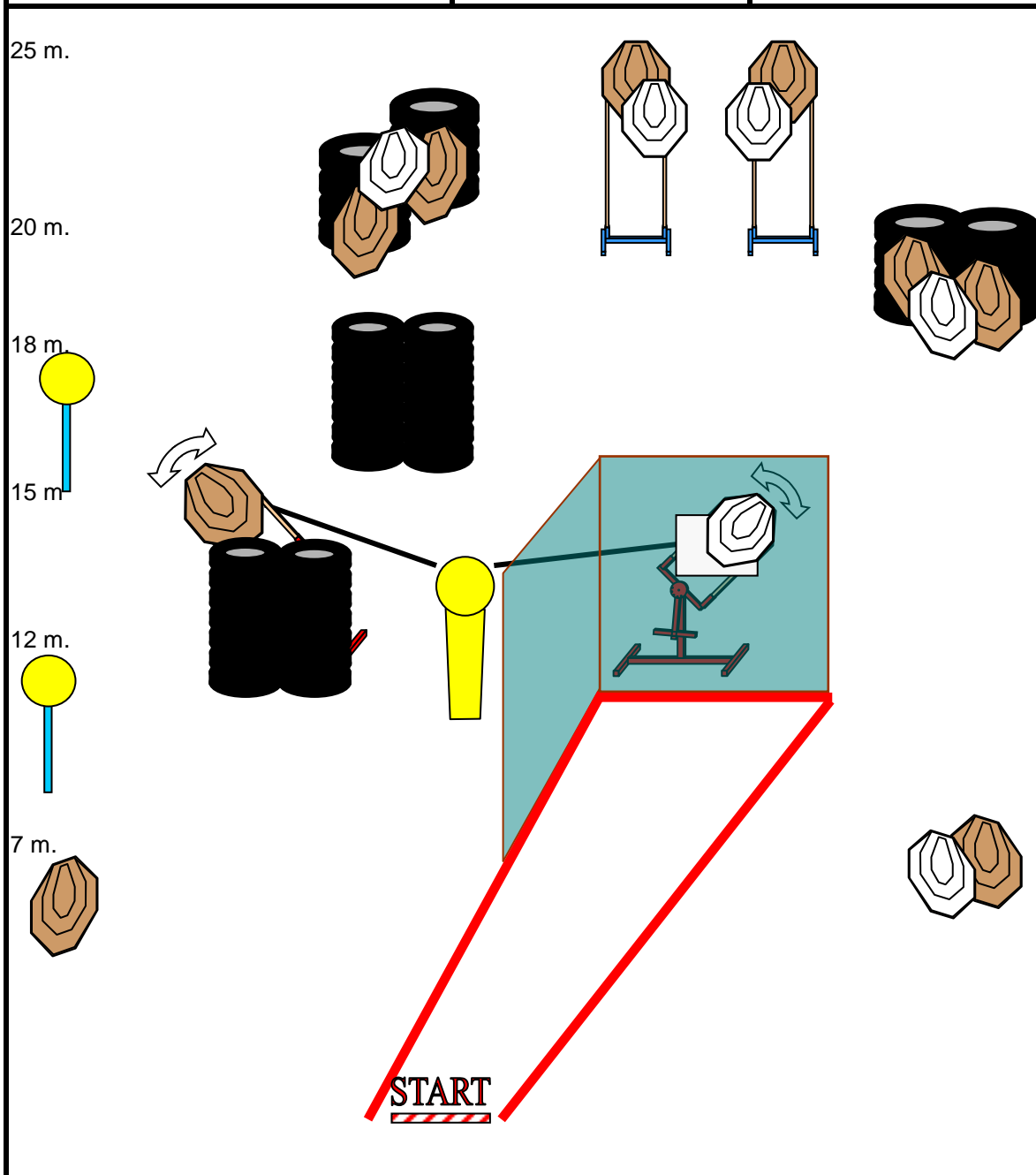


## DESCRIPCION

Tirador en pie, arma cargada recamara vacia plana sobre la mesa. A la señal del timer, resolver sin salir del box. Dos disparos por tarjeta entera y **uno a la tarjeta media** y abatir metales. Tarjetas debajo de palet por debajo de la mesa.

## EJERCICIO NUMERO 2 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	9
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	3
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	105
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	21
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

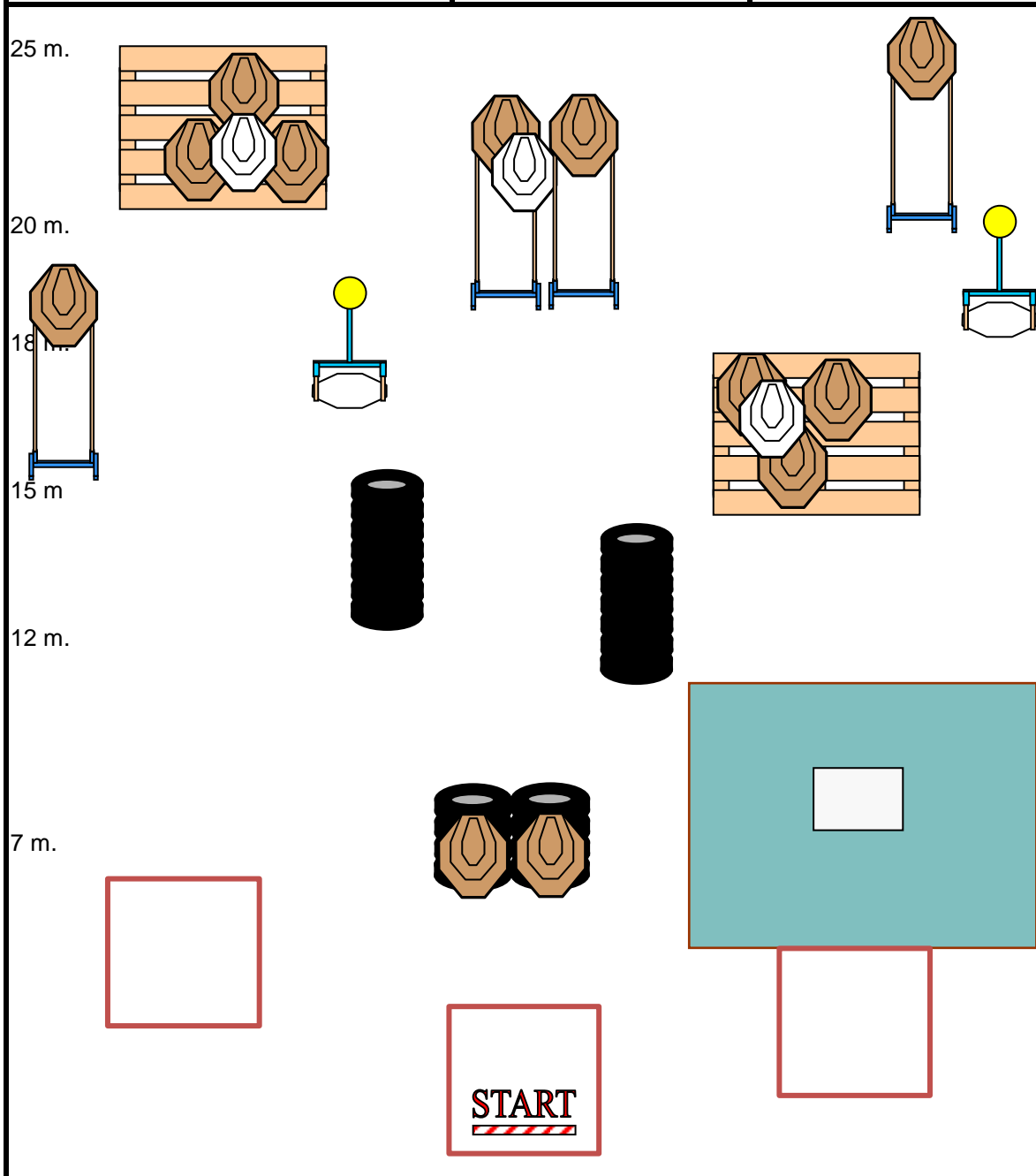


### DESCRIPCION

Tirador en pie con las punteras tocando la línea de salida, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales. Los metales se deberán abatir antes de sobrepasar la línea de salida que será también la línea de falta de metales.

## EJERCICIO NUMERO 3 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	14
PUNTUACIÓN	COMSTOCK	METALES	2
POSICIÓN SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	150
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	30
CONDICIÓN DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

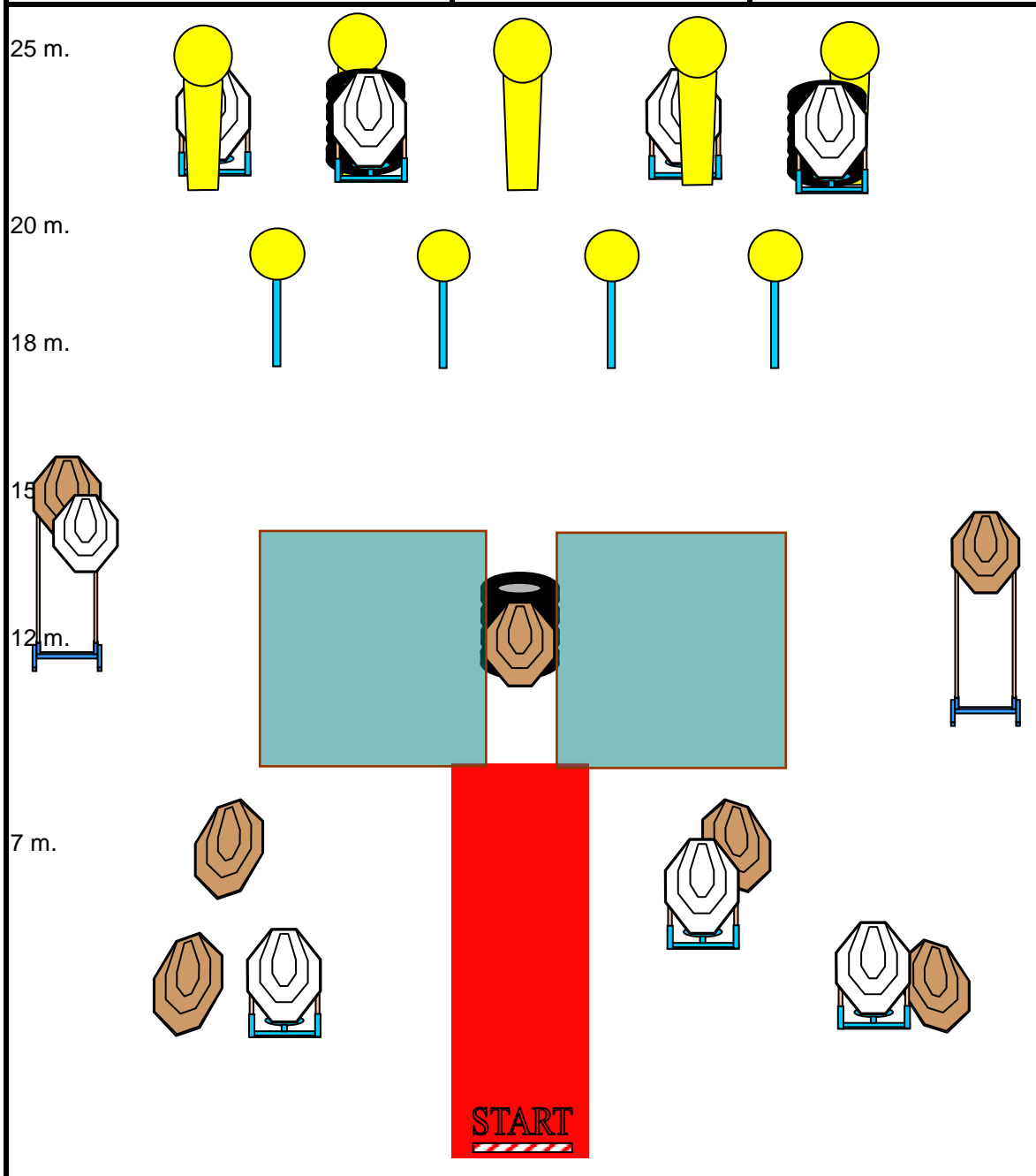


### DESCRIPCIÓN

Tirador en pie posición relajada dentro del box central, arma cargada recamara vacia en la funda. A la señal del timer, resolver desde las distintas posiciones, dos disparos por tarjeta y abatir metales. Los metales levantan tarjeta.

# EJERCICIO NUMERO 4 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	7
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	9
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	115
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	23
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA DESCARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC



**DESCRIPCION**  
 Tirador en pie, arma descargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.