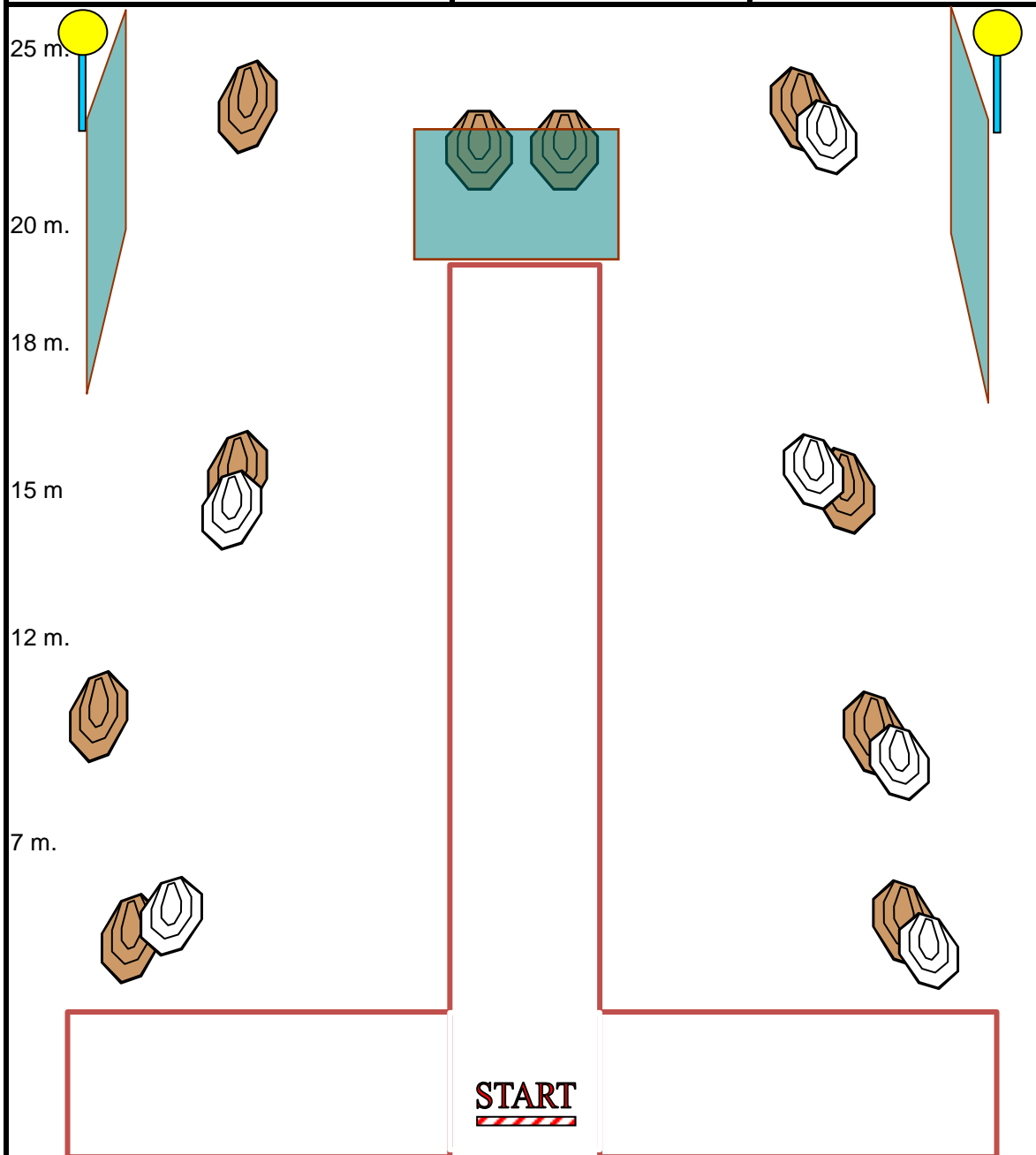


# EJERCICIO NUMERO 1 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	10
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	2
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	110
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	22
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

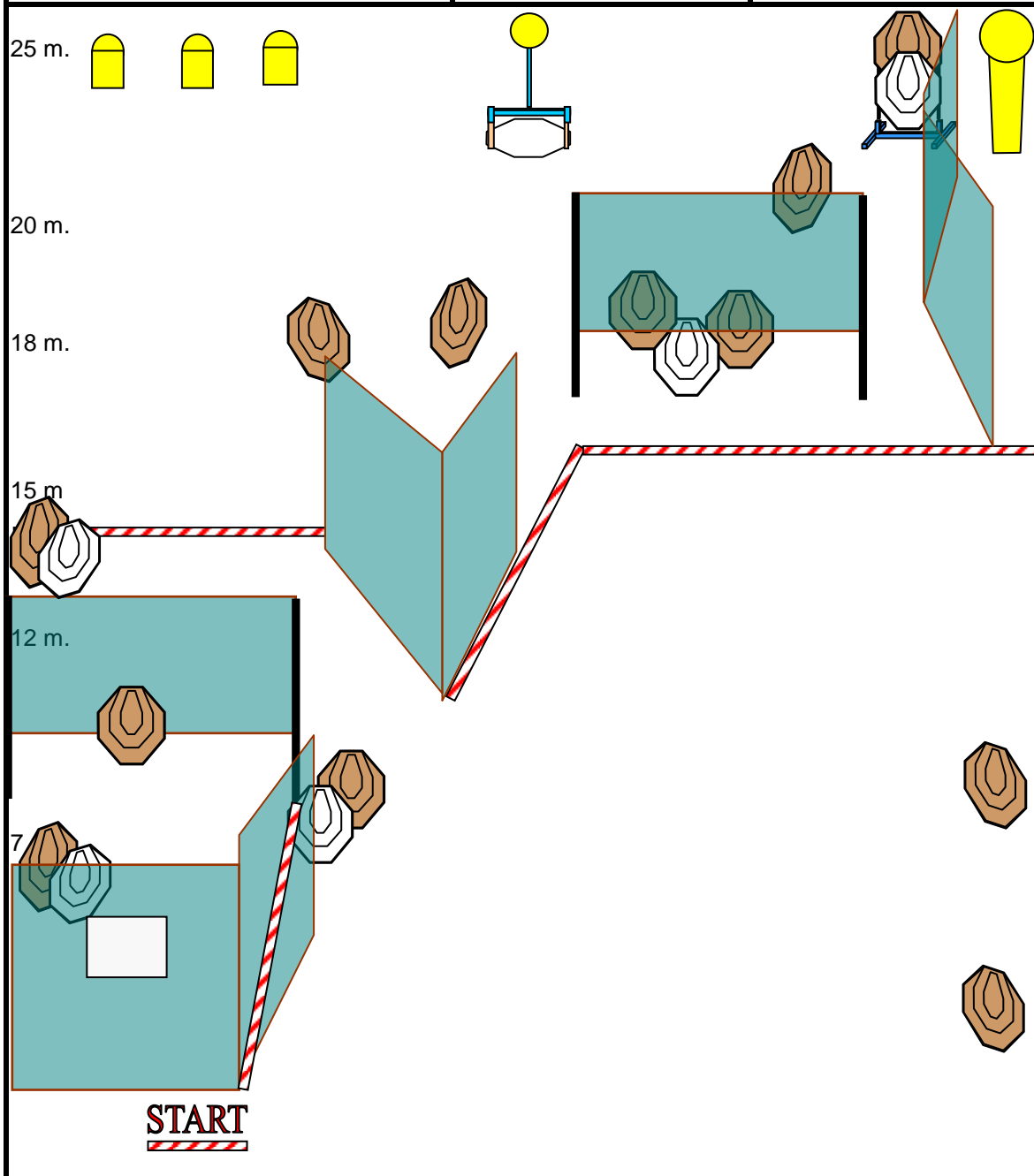


## DESCRIPCION

Tirador en pie, arma cargada recamara vacia en la funda. A la señal del timer, resolver, dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 2 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	13
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	5
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	155
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	31
CONDICION DEL ARMA:	ALTO	ULTIMO DISPARO	
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.	PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC	



### DESCRIPCION

Tirador en pie manos en los marcos de la ventana , arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta y abatir metales. El plato redondo levanta tarjeta impactable.

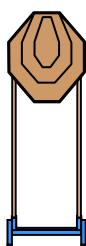
## EJERCICIO NUMERO 3 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	5
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	2
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA DESCARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

25 m.

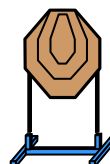


20 m.



18 m.

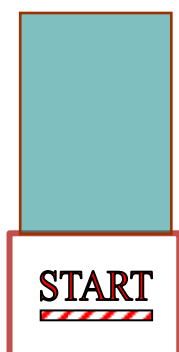
15 m



12 m.



7 m.

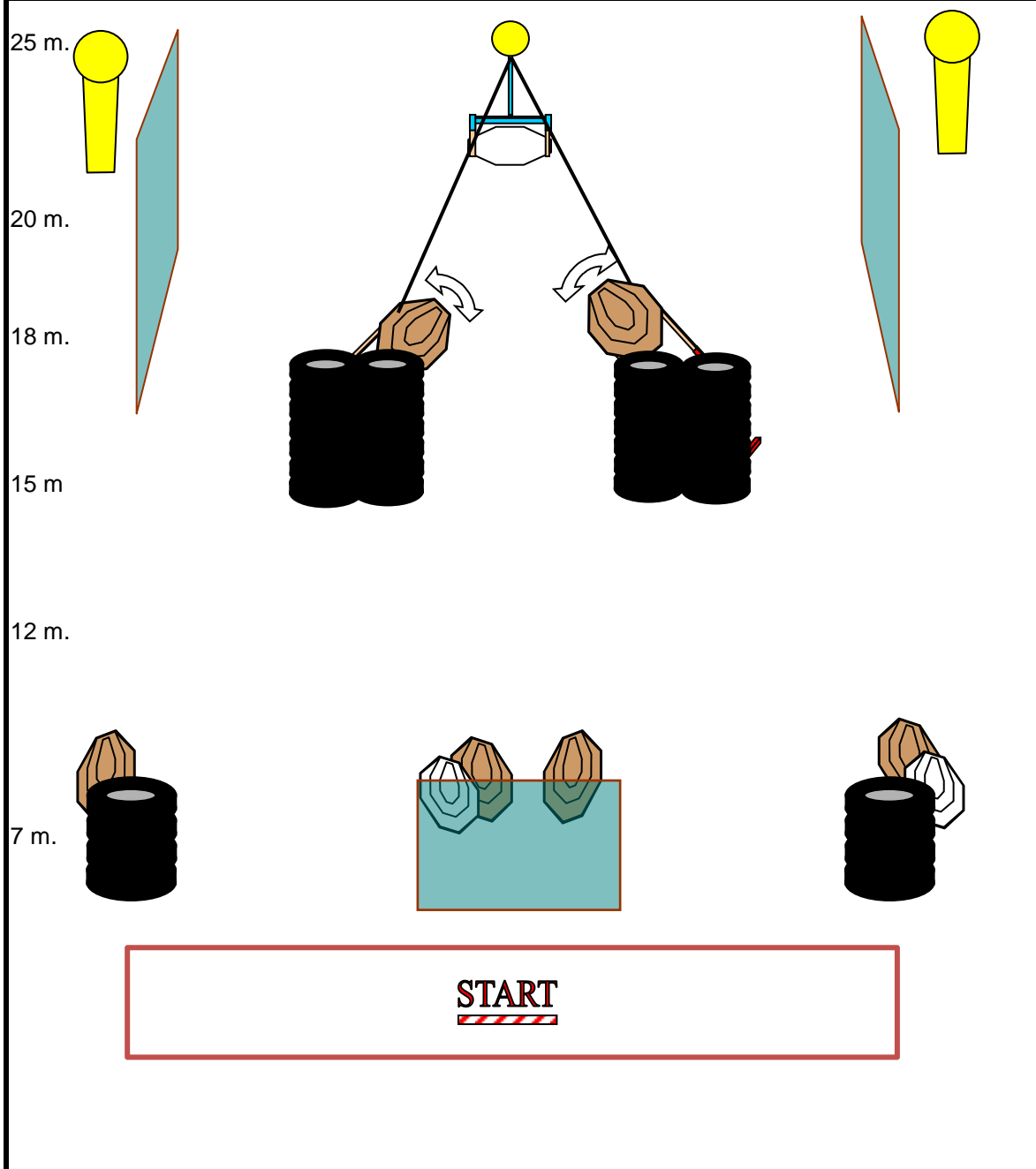


### DESCRIPCION

Tirador en pie en posicion relajada dentro del box, arma descargada en la funda. A la señal del timer, resolver, dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 4 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	7
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	3
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	85
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	17
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

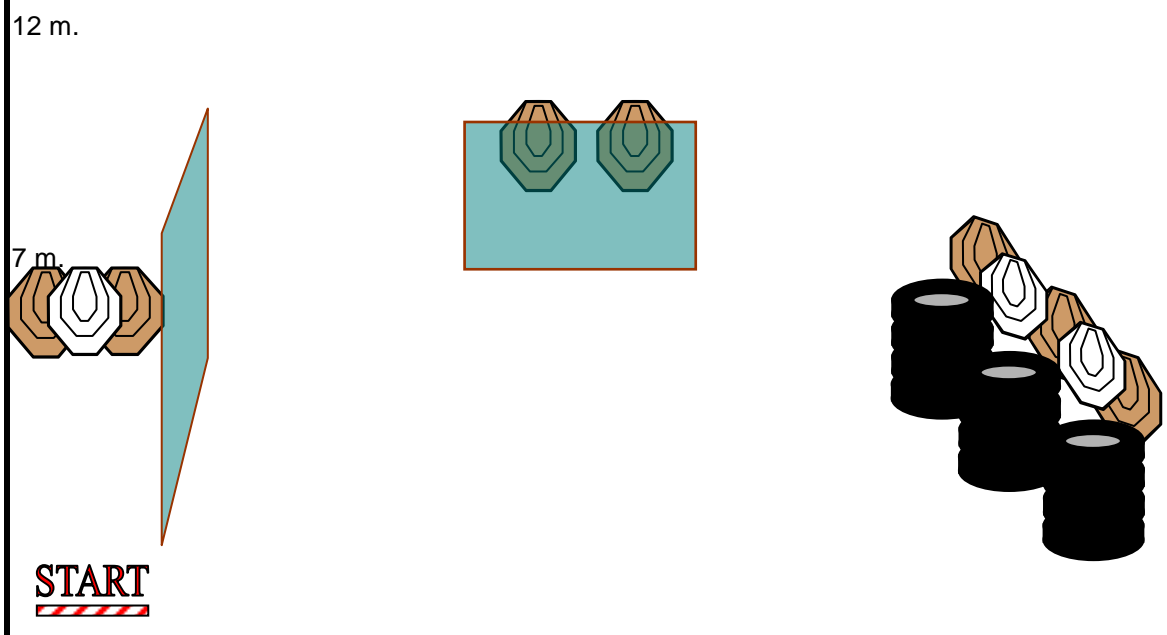
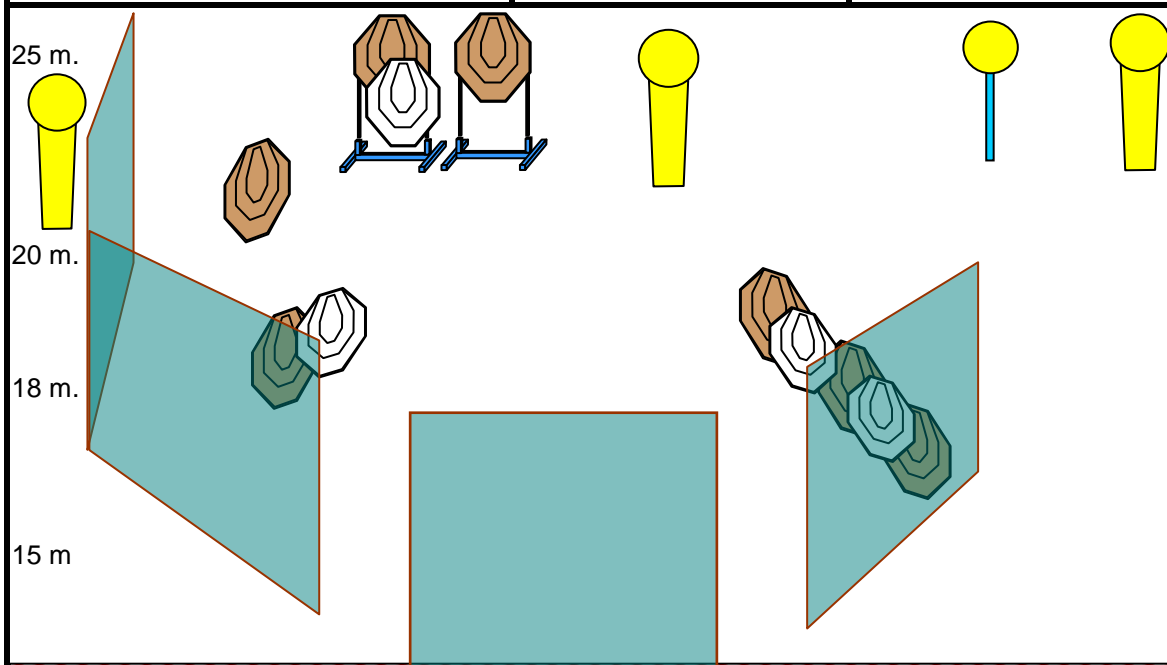


### DESCRIPCION

Tirador en pie en posicion relajada dentro del box, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver, dos disparos por tarjeta y abatir metales. Plato abatible levanta tarjeta impactable y activa móviles.

# EJERCICIO NUMERO 5 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	14
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	4
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	160
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	32
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC



## DESCRIPCION

Tirador en pie posicion relajada en la linea de salida, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 6 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	6
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

25 m.

20 m.

18 m.

15 m



12 m.

7 m.

**START**

**START**

### DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada dentro de uno de los box a elegir, arma cargada recámara vacía en la funda. A la señal del timer, resolver desde dentro de los box, dos disparos por tarjeta de la batería enfrentada al box de salida, desplazamiento al otro box y dos disparos por tarjeta de la batería enfrentada al box. Cambio de cargador obligatorio entre boxes.