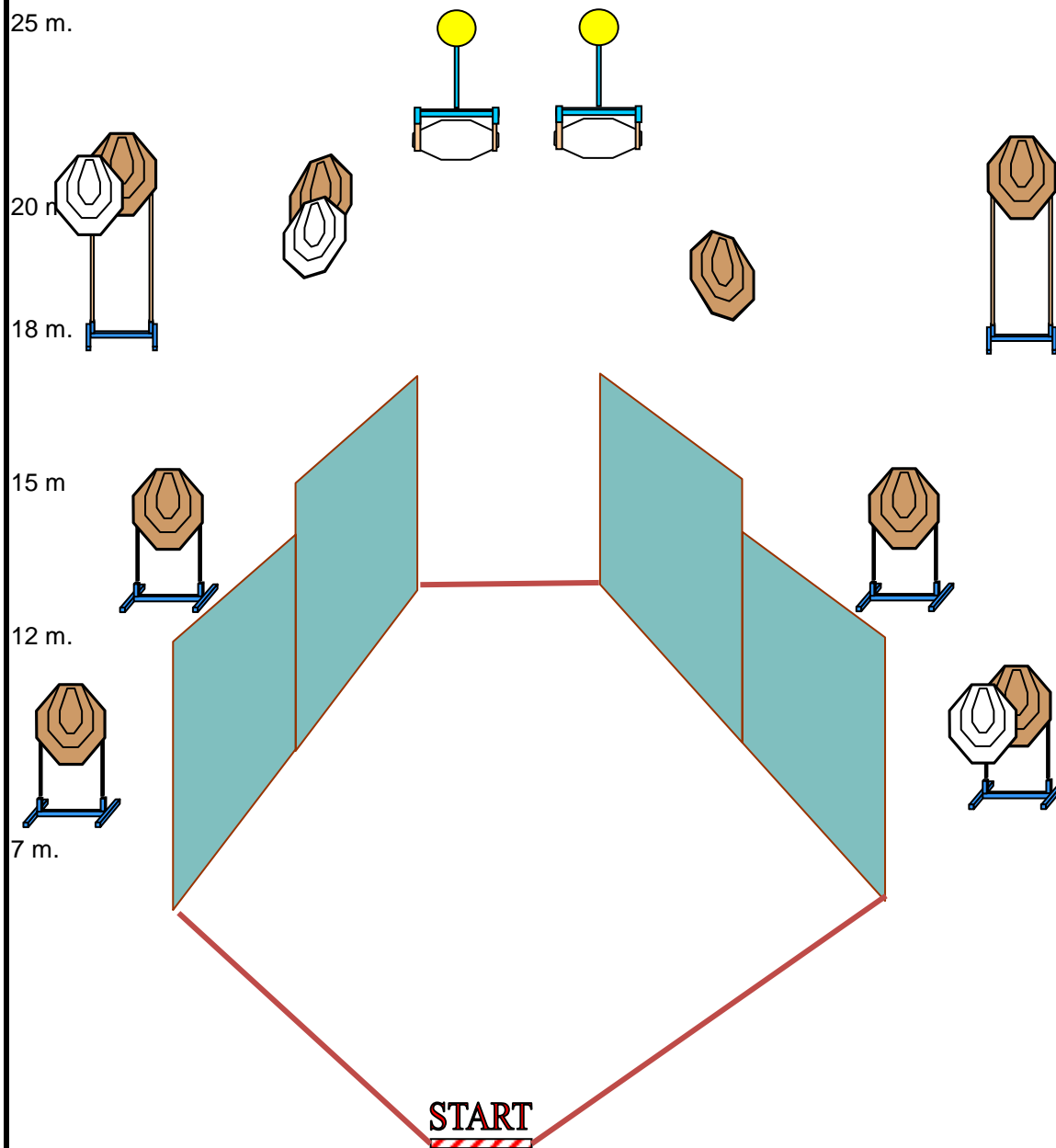


# EJERCICIO NUMERO 1 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	10
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	2
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	110
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	22
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC



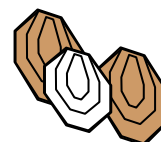
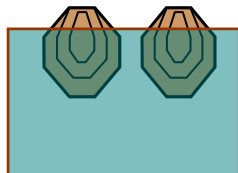
## DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada talones tocando las marcas, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver, dos disparos por tarjeta y abatir metales. Platos abatibles levantan tarjetas impactables.

## EJERCICIO NUMERO 2 (Cancha nueva)

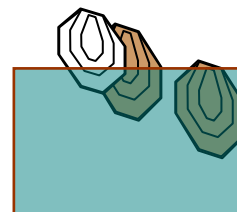
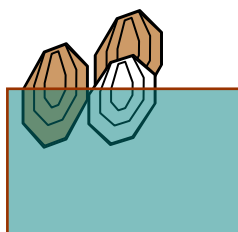
TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	16
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	160
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	32
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

25 m.



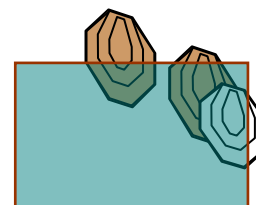
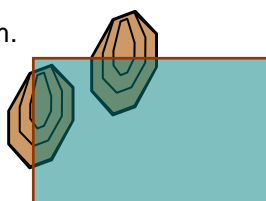
20 m.

18 m.

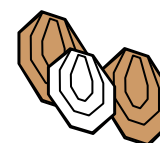
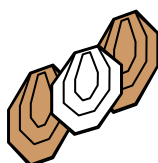


15 m.

12 m.



7 m.



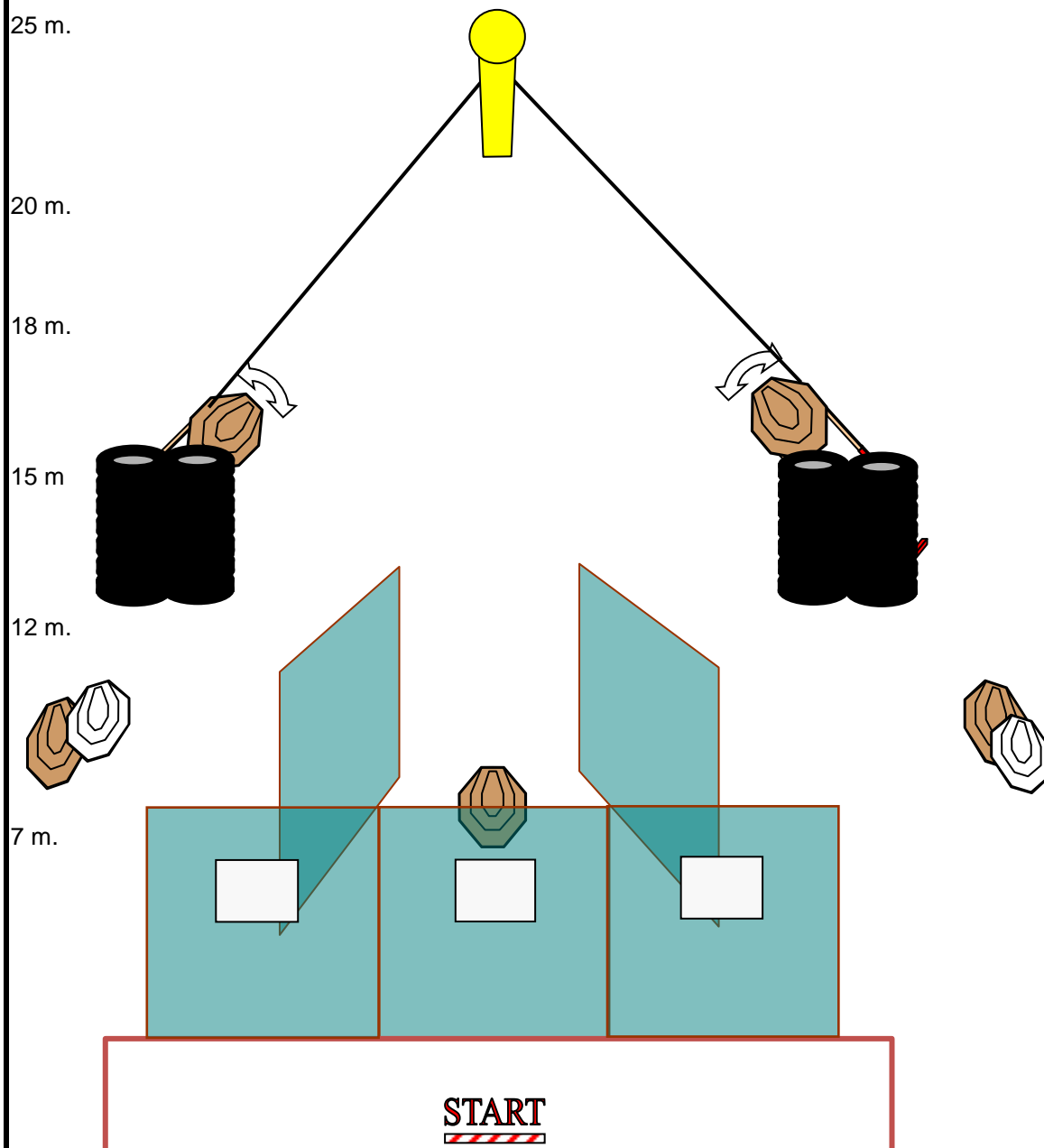
**START**  


### DESCRIPCION

Tirador en pie posicion relajada en la linea de salida, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta.

## EJERCICIO NUMERO 3 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	5
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	1
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	55
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	11
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA DESCARGADA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

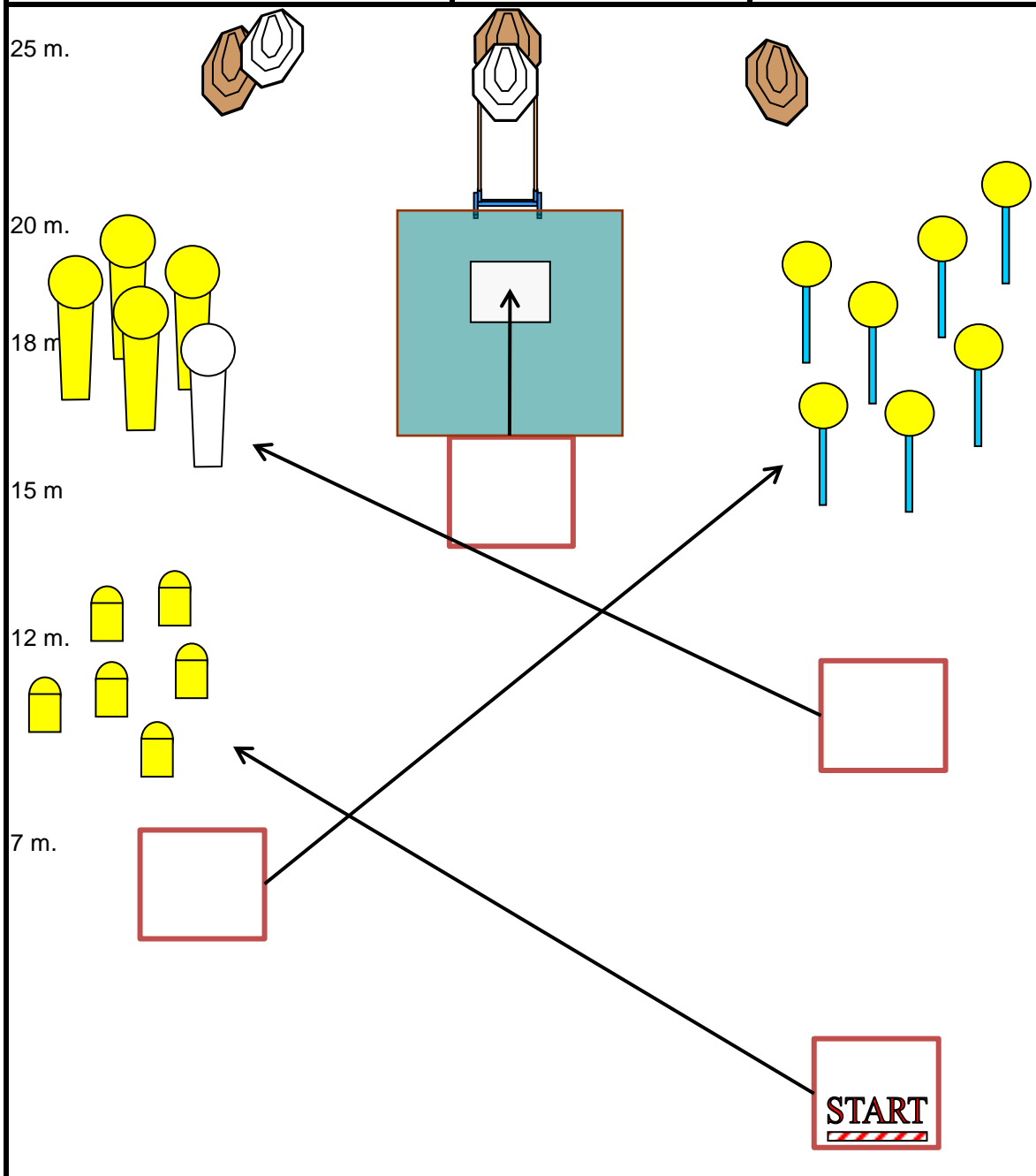


### DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada dentro del box, arma descargada en la funda. A la señal del timer, resolver a través de las ventanas exclusivamente, dos disparos por tarjeta y abatir metales. Popper activa móviles.

## EJERCICIO NUMERO 4 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	MEDIO	TARJETAS	3
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	17
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	115
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	23
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC

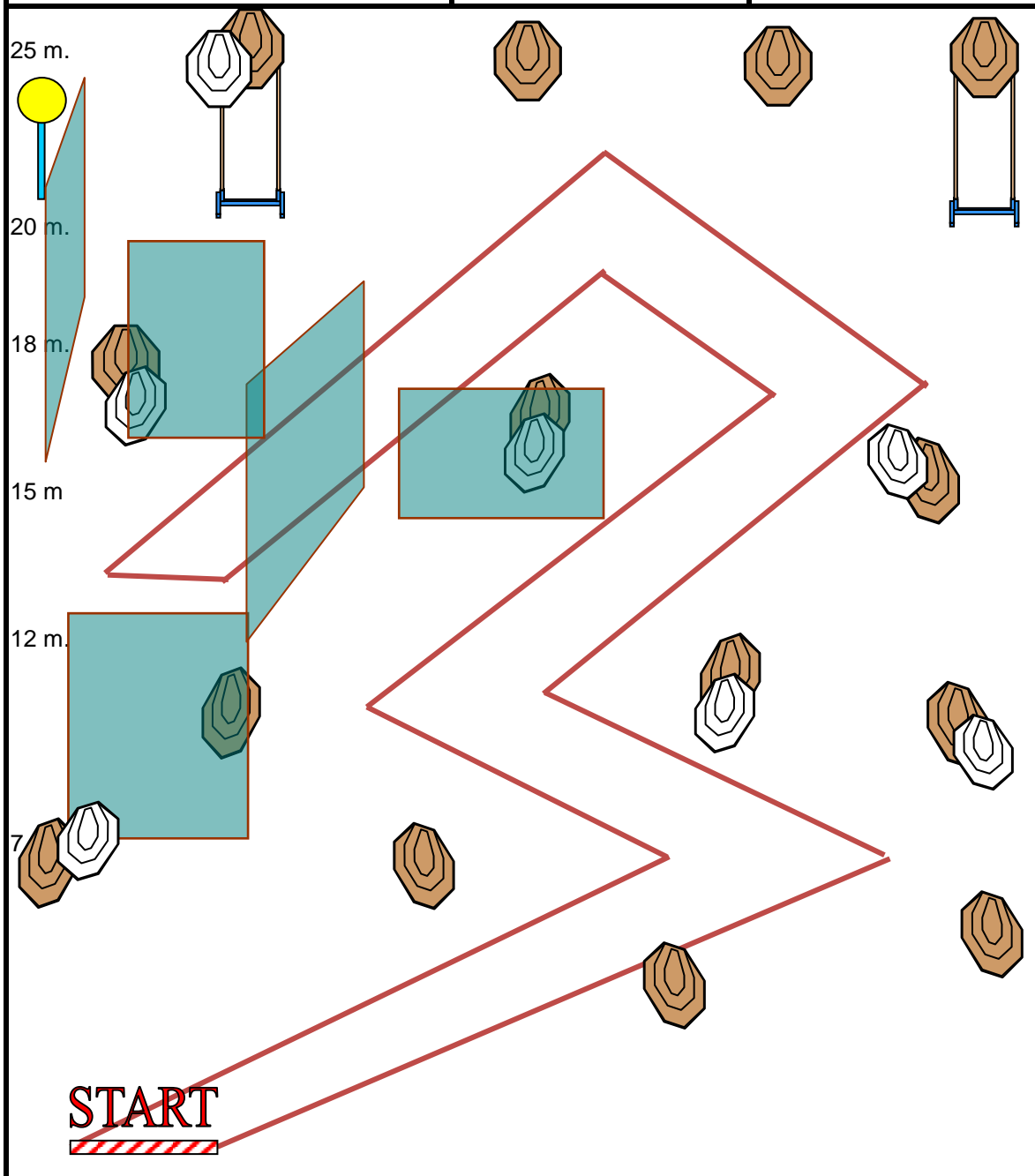


### DESCRIPCION

Tirador en pie, arma cargada recamara vacia en la funda. A la señal del timer, resolver cada bateria desde su box correspondiente, dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 5 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	LARGO	TARJETAS	14
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	1
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	145
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	29
CONDICION DEL ARMA:	ALTO	ULTIMO DISPARO	
ARMA CARGADA EN LA FUNDA.	PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC	

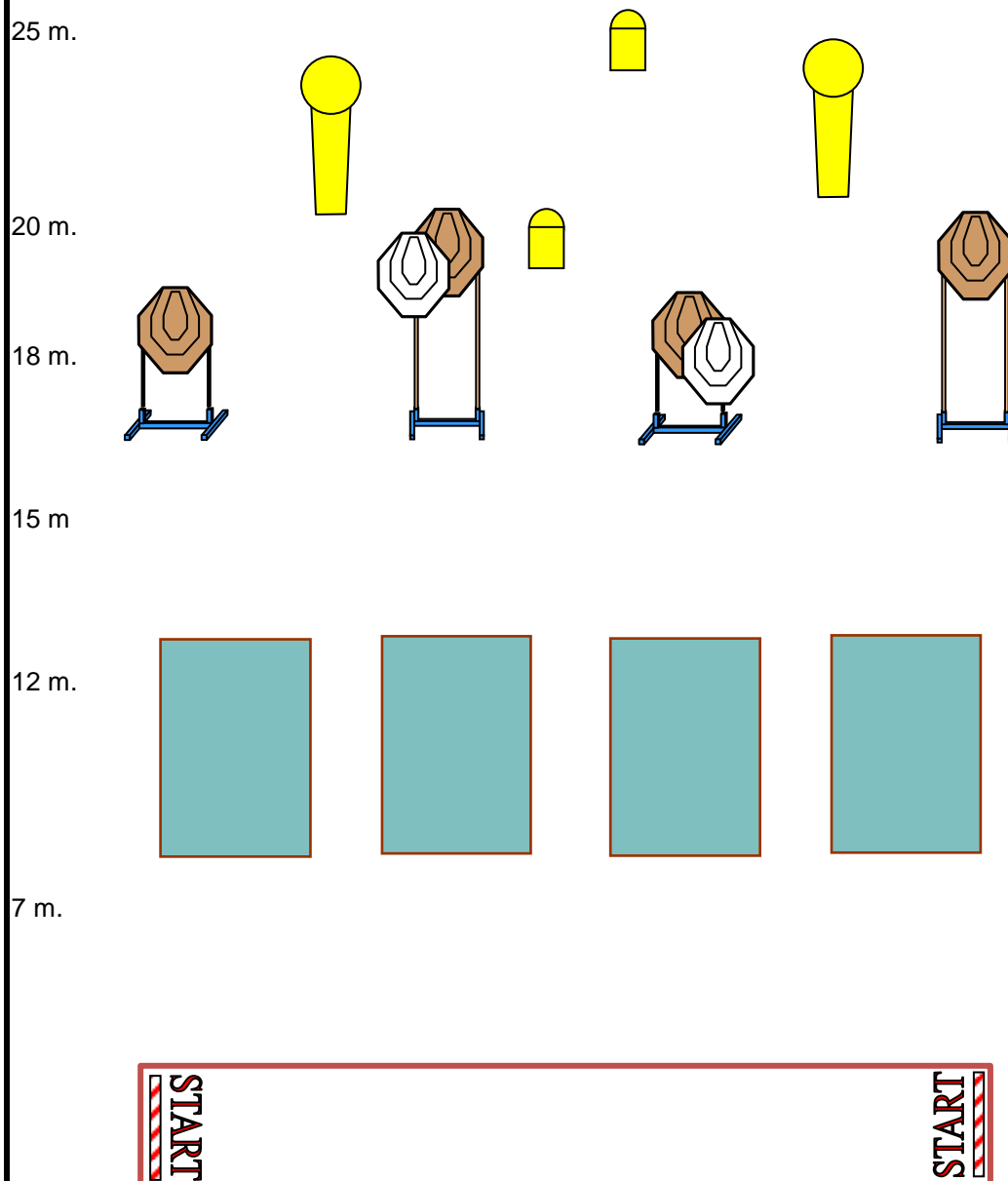


### DESCRIPCION

Tirador en pie manos levantadas por encima de los hombros, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 6 (Cancha nueva)

TIPO EJERCICIO	CORTO	TARJETAS	4
PUNTUACION	COMSTOCK	METALES	4
POSICION SALIDA	DE PIE	PUNTOS MAXIMOS	60
COMIENZO TIEMPO	AUDIBLE	DISPAROS MINIMOS	12
CONDICION DEL ARMA:		ALTO	ULTIMO DISPARO
ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA.		PENALIZACIONES	REGLAMENTO IPSC



### DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada punteras tocando una de las líneas laterales a elegir, arma cargada recámara vacía en la funda. A la señal del timer, resolver desde dentro de los box, dos disparos por tarjeta y abatir metales.