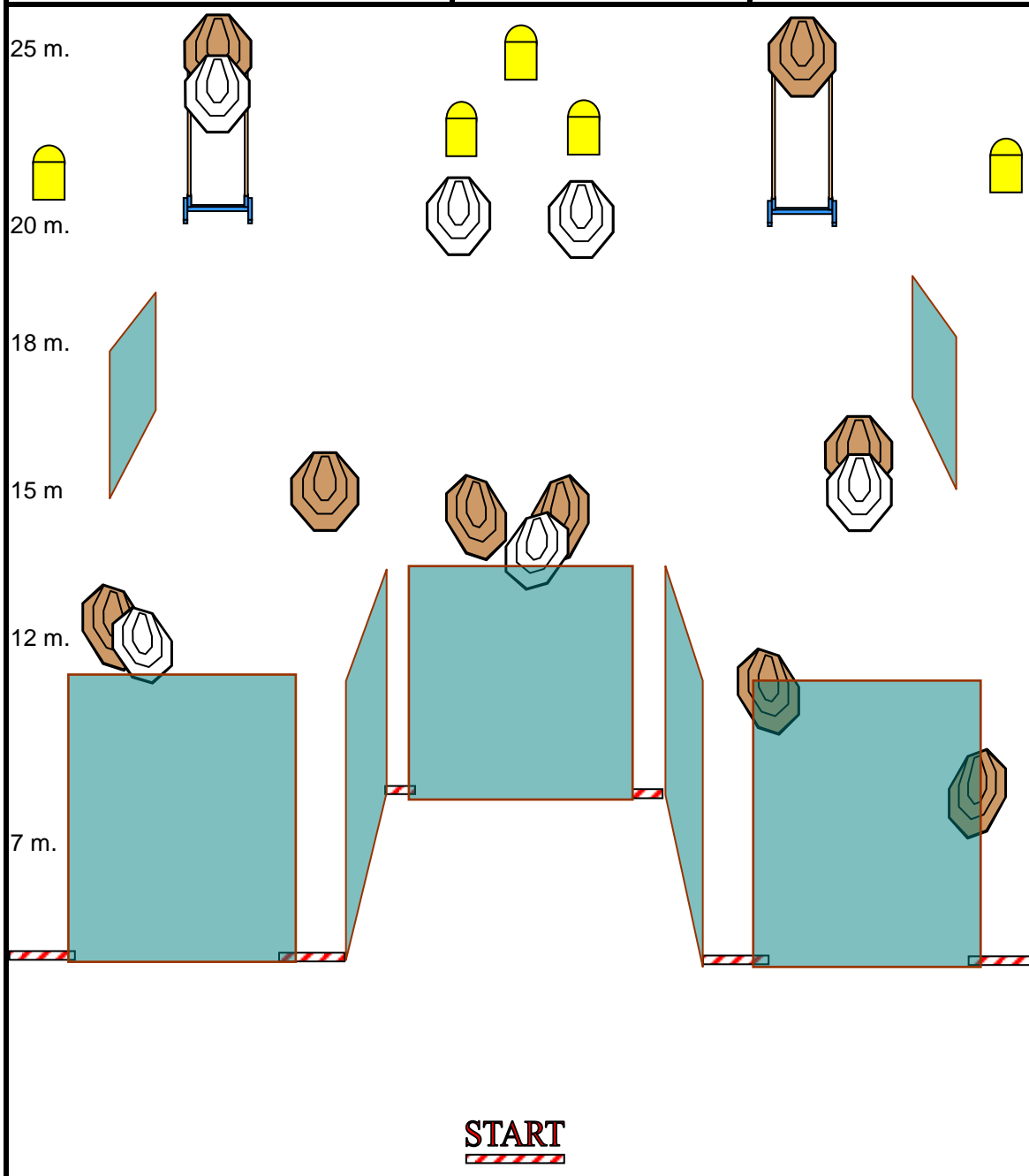


# EJERCICIO NUMERO 1 (Cancha nueva)

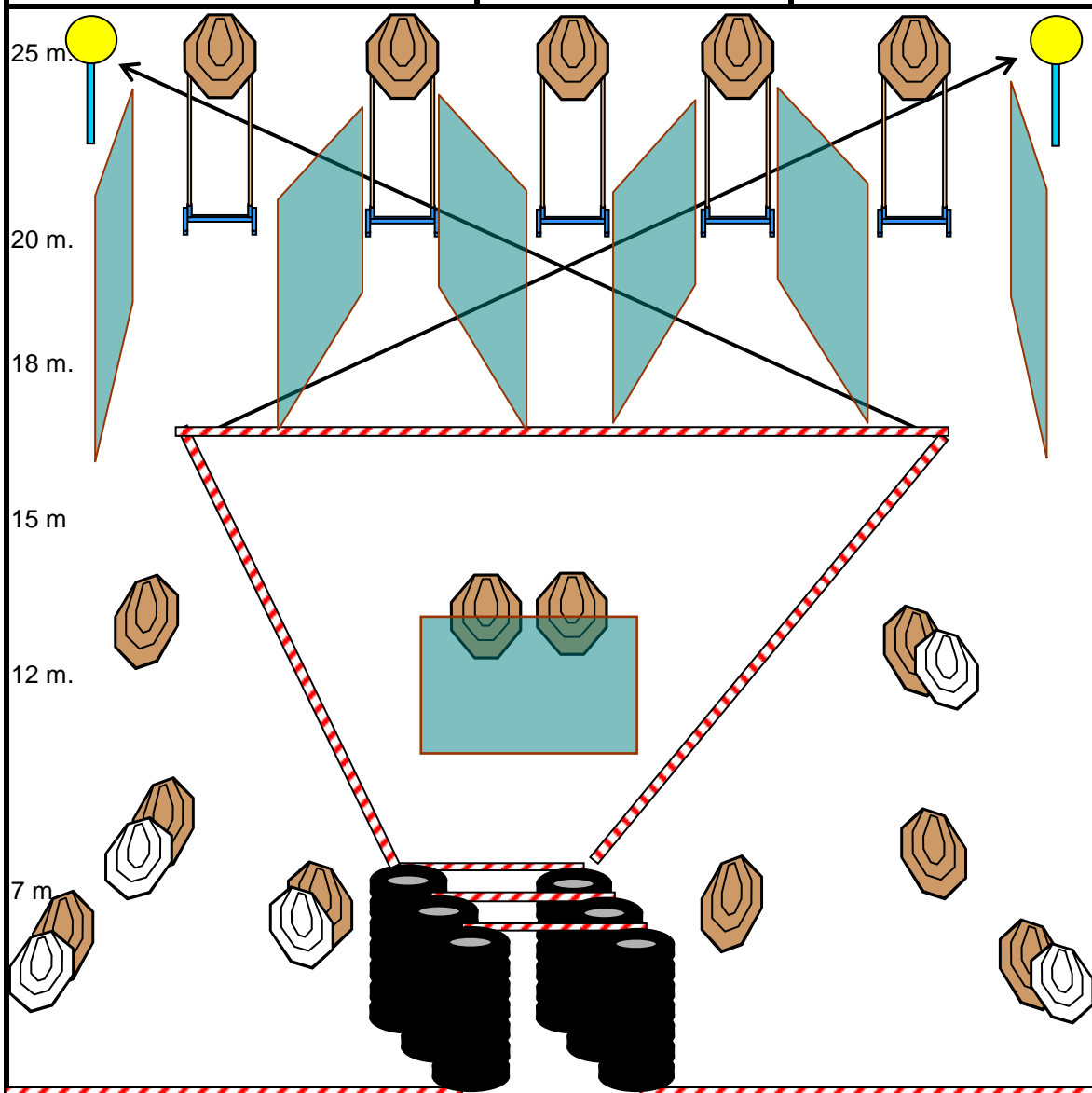
|                           |          |                  |                 |
|---------------------------|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO            | MEDIO    | TARJETAS         | 9               |
| PUNTUACION                | COMSTOCK | METALES          | 5               |
| POSICION SALIDA           | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 115             |
| COMIENZO TIEMPO           | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 23              |
| CONDICION DEL ARMA:       |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA CARGADA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |



**DESCRIPCION**  
 Tirador en pie en posicion relajada talones tocando las marcas, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver sin sobrepasar las lineas de falta, dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 2 (Cancha nueva)

|                           |          |                  |                 |
|---------------------------|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO            | LARGO    | TARJETAS         | 15              |
| PUNTUACION                | COMSTOCK | METALES          | 2               |
| POSICION SALIDA           | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 160             |
| COMIENZO TIEMPO           | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 32              |
| CONDICION DEL ARMA:       |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA CARGADA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |



**START**

### DESCRIPCION

Tirador en pie posicion relajada en la linea de salida, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 3 (Cancha nueva)

|                              |          |                  |                 |
|------------------------------|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO               | CORTO    | TARJETAS         | 6               |
| PUNTUACION                   | COMSTOCK | METALES          |                 |
| POSICION SALIDA              | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 60              |
| COMIENZO TIEMPO              | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 12              |
| CONDICION DEL ARMA:          |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA DESCARGADA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |

25 m.

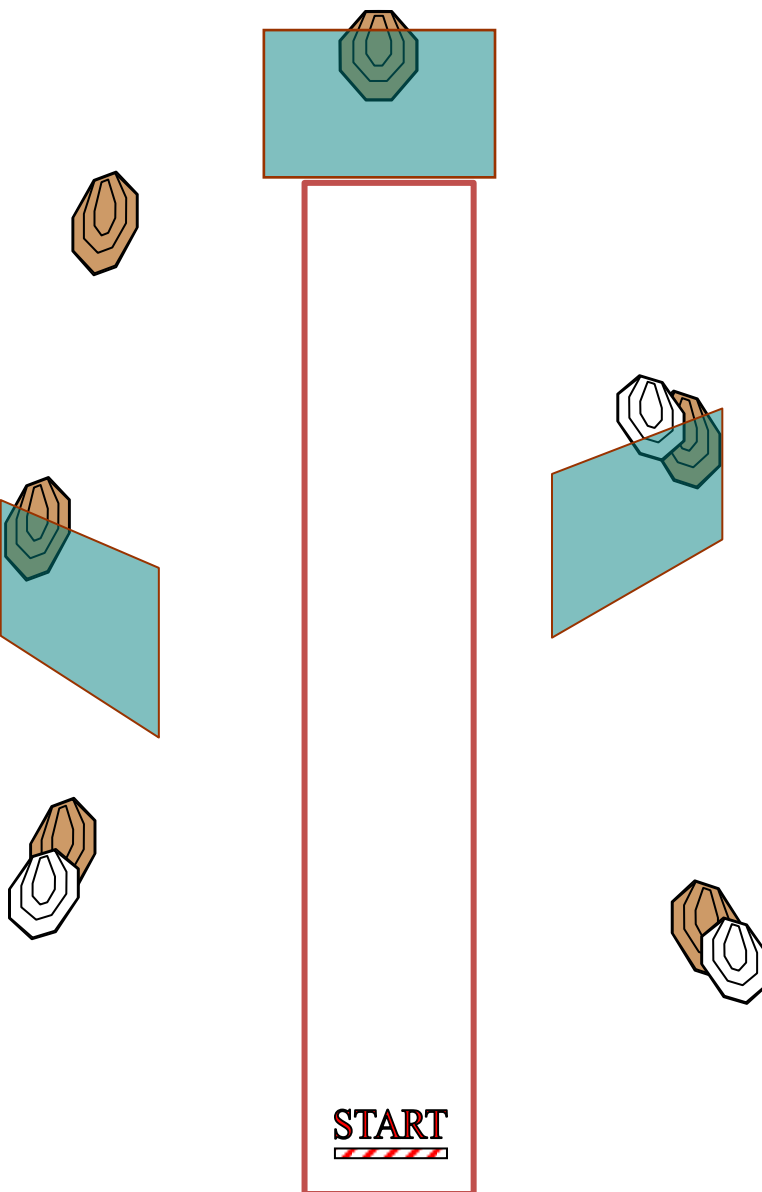
20 m.

18 m.

15 m

12 m.

7 m.

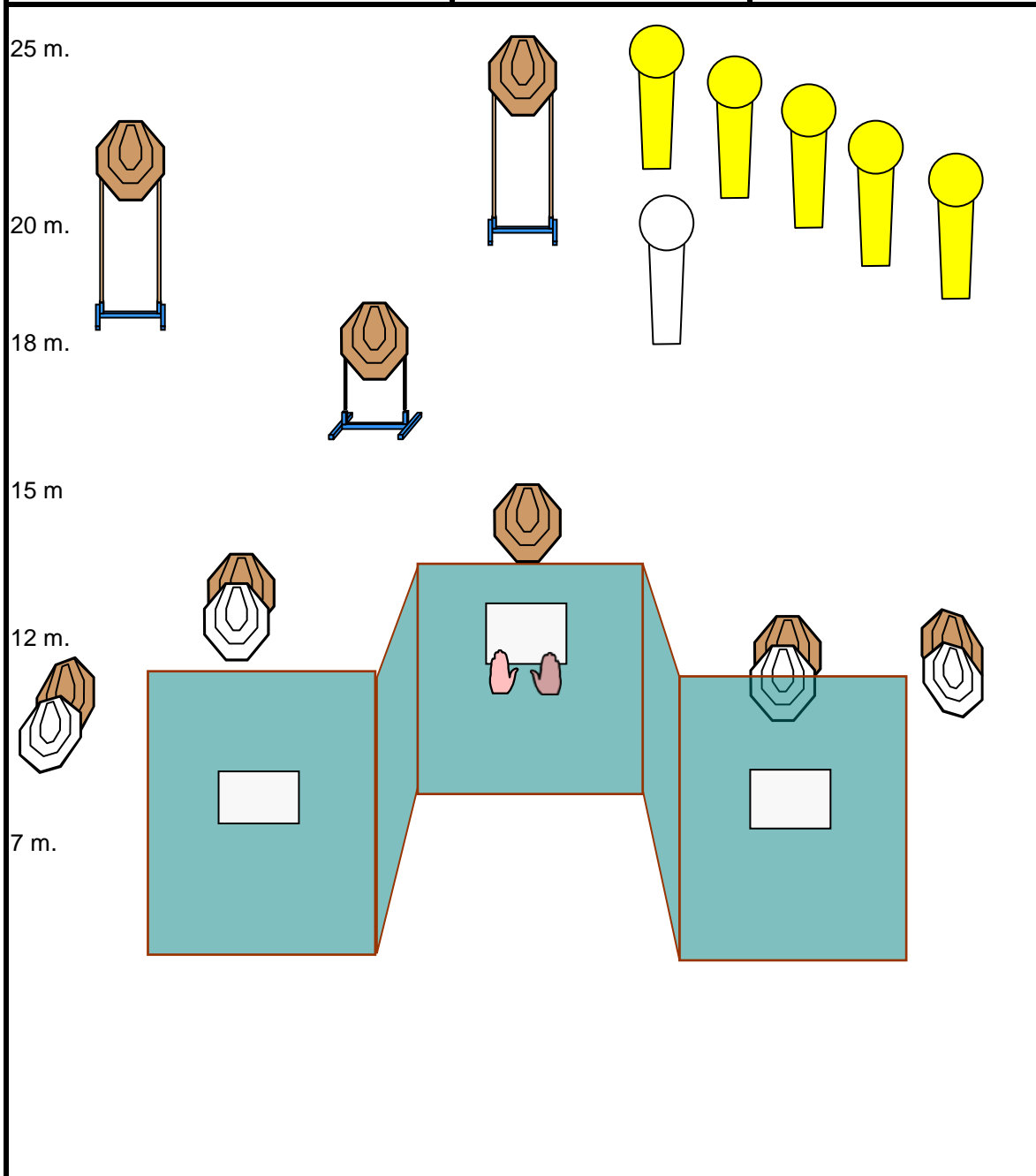


### DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada talones tocando la línea, arma descargada en la funda. A la señal del timer, resolver exclusivamente con mano fuerte, dos disparos por tarjeta.

## EJERCICIO NUMERO 4 (Cancha nueva)

|  |          |                  |                 |
|--|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO                           | MEDIO    | TARJETAS         | 8               |
| PUNTUACION                               | COMSTOCK | METALES          | 5               |
| POSICION SALIDA                          | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 105             |
| COMIENZO TIEMPO                          | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 21              |
| CONDICION DEL ARMA:                      |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |

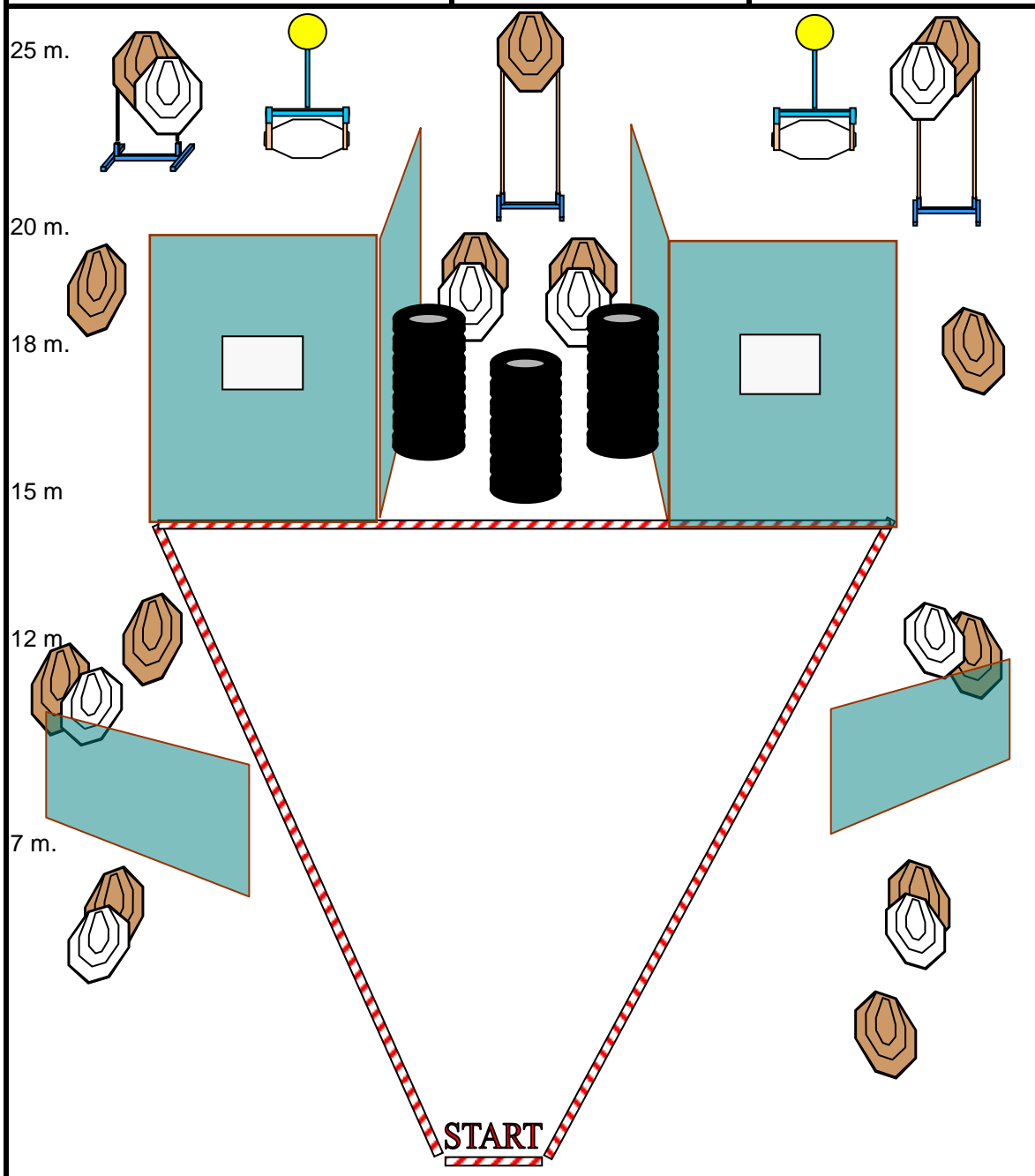


### DESCRIPCION

Tirador en pie, arma cargada recamara vacia en la funda, manos en el marco de la ventana. A la señal del timer, resolver exclusivamente a través de las ventanas, dos disparos por tarjeta y abatir metales.

## EJERCICIO NUMERO 5 (Cancha nueva)

|                           |          |                  |                 |
|---------------------------|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO            | LARGO    | TARJETAS         | 15              |
| PUNTUACION                | COMSTOCK | METALES          | 2               |
| POSICION SALIDA           | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 160             |
| COMIENZO TIEMPO           | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 32              |
| CONDICION DEL ARMA:       |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA CARGADA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |



### DESCRIPCION

Tirador en pie posicion relajada talones tocando la linea de falta, arma cargada en la funda. A la señal del timer, resolver. Dos disparos por tarjeta y abatir metales. Platos levantan tarjetas impactables.

## EJERCICIO NUMERO 6 (Cancha nueva)

|  |          |                  |                 |
|--|----------|------------------|-----------------|
| TIPO EJERCICIO                           | CORTO    | TARJETAS         | 6               |
| PUNTUACION                               | COMSTOCK | METALES          |                 |
| POSICION SALIDA                          | DE PIE   | PUNTOS MAXIMOS   | 60              |
| COMIENZO TIEMPO                          | AUDIBLE  | DISPAROS MINIMOS | 12              |
| CONDICION DEL ARMA:                      |          | ALTO             | ULTIMO DISPARO  |
| ARMA CARGADA RECAMARA VACIA EN LA FUNDA. |          | PENALIZACIONES   | REGLAMENTO IPSC |

25 m.

20 m.

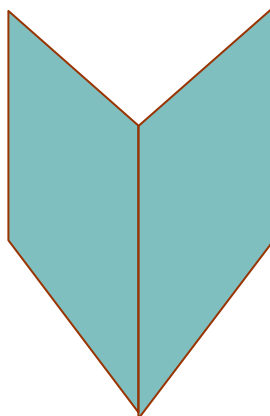
18 m.



15 m

12 m.

7 m.



**START**

**START**

### DESCRIPCION

Tirador en pie en posición relajada dentro de uno de los box a elegir, arma cargada recámara vacía en la funda. A la señal del timer, resolver desde dentro de los box, dos disparos por tarjeta de la batería enfrentada al box de salida, desplazamiento al otro box y dos disparos por tarjeta de la batería enfrentada al box. Cambio de cargador obligatorio entre boxes. Desde el box izquierdo se disparará con mano derecha y desde el box derecho se disparará con mano izquierda.